

Ami lecteur,

*Ce qui suit est avant tout un document de travail qui permet de retrouver facilement une information, un événement ou un personnage dans le foisonnement des légendes.
(Les numéros de pages sont ceux de l'édition Presses Pocket)*

Mais n'oublions pas que cette approche « mécanique » est à l'opposée de la poésie lyrique de l'œuvre de J. R. R. Tolkien. Il ne faut pas en abuser...

Les légendes sont parfois faites pour rester des rêves évanescents...

Jacques Clavreul

LE SILMARILLION

Ainulindalë

- 15 Eru Iluvatar crée les Ainur (les bénis) – la grande musique
- 16 Iluvatar crée une « vision » de la grande musique, les Ainur « voient » l'avenir
- 17 Troisième thème de la musique : les enfants d'Iluvatar : les Elfes et les Humains
- 21 Les Ainur arrivent à Ea, le monde créé par la Grande Musique, ils sont surpris de voir que rien n'est encore créé
- 23 Première bataille entre Melkor et les Valar

Valaquenta

- 25 Description des Valar
- 32 Description des Maiar

Silmarillion

1 - Au commencement des jours

- 39 Aulë crée deux lampes pour éclairer les Terres du Milieu, Varda les remplit et Manwë les allume
Illuin au nord, Ormal au sud, les Valar vivent dans le grand lac, sur l'île d'Almaren
- 40 Les plaines semées par Yavanna bourgeonnent
- 41 Melkor crée sa forteresse d'Utumn o sous les montagnes noires
Melkor détruit Illuin et Ormal, la terre est bouleversée et la demeure des Valar détruite,
les Terres du Milieu vivent dans la nuit
- 42 Les Valar quittent les Terres du Milieu et se rendent au pays d'Aman qu'ils fortifient avec les Pelori
- 43 Création de Valinor,
Yavanna crée les deux Arbres de Valinor (Telperion : feuilles argentées, Laurelin : feuilles dorées),
ils éclairent l'île d'Aman
- 48 Les Quendi, créateur de la beauté, héritent de l'immortalité,
et les Atani (les humains) toujours en quête des limites du monde sont mortels

2 - Sur Aulë et Yavanna

- 50 Aulë crée les nains, Iluvatar accepte son présent mais ceux-ci viendront après les Elfes
- 54 Yavanna obtient des « esprits » pour protéger ses plantes

3 - La venue des Elfes et la captivité de Melkor

- 56 Yavanna plonge les plantes dans le sommeil pour qu'elles résistent à l'hiver de Melkor

- 57 Melkor crée Angband pour se protéger d'une attaque de l'Ouest, il la confie à Sauron
58 Yavanna récolte de la rosée d'argent sur le Telperion et en fait de nouvelles étoiles
Elle crée la constellation de Menelmacar pour annoncer la chute de Melkor
Les Elfes s'éveillent près du lac de Cuivenen, l'eau du réveil
(au nord est des Terres du Milieu, c'est devenu un golfe de la mer Helcar)
- 59 Oromë découvre les Quendi
60 Melkor capture des Quendi et crée ainsi les orcs
61 Les Valar décident au cercle du destin de délivrer les Elfes de l'ombre de Melkor
62 Les terres sont bouleversées, création du golfe de Balar
63 Melkor est vaincu par Tulkas, il est enchaîné avec Angainor la chaîne d'Aulë, Sauron reste caché à Angband
Les Valar proposent aux Elfes de venir à Valinor
Les Eldar (Calaquendi, les elfes de la lumière) partent à Valinor
mais les Avari (Moriquendi, les elfes de la nuit) préférèrent rester sur les Terres du Milieu
- 65 Marche des Elfes vers Aman

4 – Thingol et Melian

- 68 Melian rencontre Elwë Singollo (Thingol) près de la forêt de Nan Elmoth,
Ils tombent tous deux dans un charme et Elwë Singollo en oublie de partir à Valinor.

5 – Eldamar et les princes d'Eldalië

- 70 Les Vanyar et les Noldor embarquent sur l'île de Balar qu'Ulmo transporte jusqu'à Aman (un morceau reste)
71 Les Teleri arrivèrent trop tard (ils cherchaient Thingol), Cirdan s'installe au bord de la mer
72 Les Teleri d'Olwë demande d'arrêter le voyage, l'île Balar devient Tol Eressëa
73 Construction de Tirion, Yavanna crée une réplique de l'arbre blanc : Celeborn
74 Les Noldor travaillent avec Aulë.
75 Les Teleri apprennent à faire des navires
76 Les Teleri créent le port d'Alqualondë

6 – Fëanor et la libération de Melkor

- 77 Création de l'écriture par Rumil (Noldor de Tirion)
78 Naissance de Fëanor, sa mère meurt
79 Fëanor perfectionne les runes de Rumil : écriture Fëanorienne
80 Melkor est libéré au terme de sa punition

7 – Les Silmarils

- 82 Fëanor a le pressentiment de la destruction des Arbres, il cherche à conserver leur éclat : création des Silmarils
83 Melkor répand ses mensonges et fait croire aux Elfes que les Valar les tiennent prisonniers loin des Terres du Milieu
84 Fëanor s'attache de plus en plus aux Silmarils
86 Fëanor provoque son demi frère Fingolfin
87 Jugement de Fëanor qui est banni à Formenos, Melkor s'enfuit dans le sud

8 – Le crépuscule de Valinor

- 90 Melkor rencontre Ungoliant (venue du monde extérieur, première créature pervertie par Melkor qu'elle rejeta ensuite)
91 Melkor arrive à convaincre Ungoliant
93 Les elfes sont tous à la fête de réconciliation donnée par Manwë
94 Ungoliant détruit les deux arbres et s'enfuit avec Melkor

9 – La fuite des Noldor

- 96 Les Valar demandent les Silmarils à Fëanor car en eux seuls reste la lumière des Arbres de Yavanna
98 Melkor s'empare des Silmarils et s'enfuit vers les Terres du Milieu, Fëanor le maudit et l'appelle Morgoth
99 Melkor refuse de donner les Silmarils à Ungoliant, elle l'attaque et l'enserme dans sa toile
Le cri de Morgoth réveille les Balrogs qui le libèrent,
Ungoliant s'enfuit à Nan Dungortheb où elle engendre une hideuse descendance avant de se dévorer elle-même
101 Morgoth fortifie Angband et crée le Thangorodrim
102 Fëanor encourage les Noldor à quitter Aman
103 Serment de Fëanor et de ses 7 fils au nom d'Iluvatar,
104 Galadriel ne prête par serment mais veut partir
105 Fingolfin et Finarfin suivent à contre cœur
108 Fëanor s'empare des navires des Teleri par la force (1^{er} massacre des elfes par les elfes)
110 Malédiction de Mandos, Valinor sera définitivement fermée aux Noldor. Finarfin refuse de continuer.
112 Fëanor abandonne Fingolfin dans le chaos des glaces et fait brûler les navires Teleri

10 – Les Sindar

- Thingol et Melian
 115 Apparition des nains, les Naugrim
 116 Melian prévient Thingol des dangers à venir : construction de Menegroth avec l'aide des nains
 119 Daeron (ménestrel de Thingol) invente les runes que les nains apprennent
 121 Attaque de Morgoth contre Beleriand
 122 Création de l'anneau de Melian
 Arrivée de Fëanor sur les Terres du Milieu

11 – Le soleil, la lune et la disparition de Valinor

- 123 Conseil des Valar dans le cercle du destin à propos du départ des Noldor
 124 Varda crée le soleil (Arien) et la lune (Tilion) pour illuminer les Terres du Milieu
 126 Fingolfin met pied sur les Terres du Milieu lorsque la lune apparaît
 127 Voyage de la lune, Morgoth attaque Tilion mais il est repoussé
 129 Valinor devient inaccessible aux enfants d'Iluvatar

12 – Les Humains

130

13 – Le retour des Noldor

- 133 Installation de Fëanor au sud du lac Mithrim
 2nde bataille contre Morgoth : Dagor-Nuin-Giliath – la bataille sous les étoiles
 135 Fëanor est tué par Gothmog
 136 Maedhros enchaîné sur le Thangorodrim
 137 Arrivée de Fingolfin
 Le soleil se lève pour la première fois sur les terres du milieu
 139 Fingon libère Maedhros en lui coupant la main droite
 143 Fête de Fingolfin à Ivrin – Mereth Aderthad
 146 Turgon rêve de Tirion, Ulmo lui montre la vallée cachée de Tumladen (Futur ville de Gondolin)
 147 Dagor Aglareb – la bataille glorieuse – 3^{ème} bataille contre Morgoth
 Siège d'Angband
 148 Glaurung (père des Uruloki, les dragons) sort d'Angband, mais il est trop jeune et il est repoussé par Fingon

14 – Les royaumes de Beleriand

- 150 Description des pays

15 – Les Noldor à Beleriand

- 160 Ulmo indique la vallée cachée de Tumladen à Turgon, construction de Gondolin
 Il lui prophétise la chute de la future ville et demande de laisser un Heaume et une armure pour le futur messager (Tuor)
 Turgon quitte Nevrast pour Gondolin
 162 Galadriel parle à Melian et lui laisse entendre les méfaits des Noldor
 164 La trahison de Fëanor est révélée à Thingol par Angrod
 166 Le langage des Noldor est interdit par Thingol

16 - *Maeglin*

- 168 Aredhel quitte gondolin
 170 Eol, l'elfe noir ami des nains, capture et charme Aredhel – ils ont un fils Maeglin
 174 Maeglin et Aredhel s'enfuient de chez Eol et retournent à Gondolin
 175 Eol découvre l'entrée de Gondolin
 178 Mort d'Aredhel tué par le javelot d'Eol
 Eol est jeté dans le ravin, il prononce une malédiction contre son fils

17 – *La venue des humains dans l'ouest*

- 180 Finrod découvre les 1^{er} humains aux sources du Thalos : Bëor l'ancien
 Il leur joue de la harpe et devient leur guide
 182 On parle de l'ombre qui pèse sur le cœur des Humains (comme la malédiction de Mandos pour les Noldor)
 188 Halad résiste à Morgoth dans le Thargelion, il est sauvé par Caranthir
 Haleth (Haladin) s'établit à Estolad puis à Brethil

18 – *La ruine de Beleriand et la chute de Fingolfin*

- 195 Dagor Bragollach, la bataille de la flamme subite, fin du siège d'Angband
 Morgoth détruit la plaine d'Ard Galen par le feu, celle-ci s'appellera désormais Anfauglith,
 2nde sortie de Glaurung le père des dragons
 196 Mort d'Angrod et d'Aegnor (fils de Finarfin), mort de Bragolas (chef Bëor), Barahir (père Beren) sauve Finrod
 198 Glaurung attaque l'est de Beleriand
 199 Fingolfin provoque Morgoth en duel, ce dernier perd un pied mais tue Fingolfin
 200 Thorondor (prince des aigles) arrache le corps de Fingolfin à Morgoth et l'emmène à Crissaegrim,
 Turgon lui fait une sépulture
 201 Barahir résiste à Dorthorion
 202 Sauron prend Tol Sirion et Minas Tirith
 203 Arrivée des Hommes bruns dans l'est
 206 Hurin & Huor perdu dans la brume sont emmenés à Gondolin par Thorondor

19 – *Beren et Luthien*

- 210 Barahir (père de Beren) se réfugie au lac Tarn Aeluin
 211 Gorlim, capturé par Sauron, trahi la cachette de Barahir en espérant revoir sa femme, Sauron tue Gorlim et Barahir
 213 Beren fuit à Doriath (c'est le premier mortel à y entrer)
 214 Rencontre de Beren et Luthien
 216 Beren emmené devant Thingol, l'accueil est très froid,
 Thingol demande à Beren un Silmaril pour avoir le droit d'épouser Luthien (c'est une condamnation à mort déguisée)
 220 Beren à Nargothrond
 222 Finrod Felagun aide Beren pour le Silmaril mais il perd la royauté à cause des fils de Fëanor (Celegorm et Curufin),
 Orodreth devient roi
 223 Duel magique de Sauron et Finrod Felagun à Tol Sirion (chants), Sauron emprisonne Finrod et Beren
 225 Luthien est emprisonnée dans l'arbre Hirilorn par son père, elle s'évade en se fabricant un manteau de ses
 cheveux noirs
 226 Luthien trahie par Celegorm et Curufin, elle est enfermée à Nargothrond
 227 Le chien Han (donné à Celegorm par Oromë) parle et libère Luthien
 Mort de Finrod Felagun qui se sacrifie pour sauver Beren face à Draugluin le loup
 228 Huan tue Draugluin puis se bat contre Sauron loup
 231 Celegorm et Curufin sont chassés de Nargothrond
 232 Combat de Beren et Curufin, Huan abandonne Celegorm et rejoint Luthien
 234 Beren et Luthien partent à Angband déguisés avec les dépouilles de Draugluin et du Vampire Thuringwethil
 237 Luthien endort Morgoth, Beren prend un Silmaril
 238 Carcharoth le loup arrache la main de Beren avec le Silmaril, il devient fou et dévaste tout sur son passage
 242 Thingol reçoit Beren qui peut épouser Luthien (1^{ère} alliance des Hommes et des Elfes)
 243 Combat contre Carcharoth, Thingol récupère le Silmaril
 246 Luthien chante dans les cavernes de Mandos pour Beren, elle choisit d'être mortelle.
 Tous deux reviennent sur les terres du milieu

20 – *Nirnaeth Arnoediad, la cinquième bataille*

- 248 Adieu de Beren et Luthien à Thingol, ils partent pour Tol Galen
 249 Union de Maedhros, début de Nirnaeth Arnoediad, la cinquième bataille
 254 Trahison des humains
 255 Mort de Fingon face à Gothmog (prince Balrog), L'arrivée des nains sauvent les Noldor,
 Mort du roi nain Azaghâl face à Glaurung, les nains lui font un cortège funèbre (chants)
 257 Capture de Hurin
 258 Prise de Brithombar et Elgarest, Cirdan fuit à Balar
 260 Hurin est enchaîné sur un trône au sommet du Thangorodrim

21 – *Turin Turambar*

- 262 Turin (Fils d'Hurin) accueilli à Doriath comme fils adoptif de Thingol
 263 Turin fuit Doriath après la mort de Saeros en se croyant paria mais il est pardonné par Thingol, Beleg part
 à sa recherche
 264 Turin vit avec une bande de brigands
 268 Turin capture le nain Mîm et s'installe chez lui à Amon Rûdh
 272 Trahison de Mîm, Turin est fait prisonniers
 273 Beleg poursuit les orcs, rencontre Gwindor évadé d'Angband
 Beleg libère Turin mais ce dernier le tue par accident
 278 Turin se réfugie à Nargothrond sous un faux nom pour échapper à la malédiction
 Turin incite les elfes à abandonner leur technique de guérilla et il fait construire le pont
 Turin reforge l'épée Angladel, elle devient Gurthang, l'épée noire
 281 Glaurung souille l'Ivrin
 Glaurung détruit l'armée de Nargothrond à Tumhalad puis traverse le pont et dévaste Nargothrond
 Glaurung hypnotise Turin sur le pont
 287 Finduilas est tuée par les orcs
 289 Glaurung envoûte Nienor (sœur Turin) et lui fait tout oublier
 292 Turin retrouve Nienor amnésique (il ne la reconnaît pas car il l'a quitté toute petite), il l'épouse
 294 Turin part combattre Glaurung aux ravins de Teilin et le tue
 297 Glaurung délie le charme de Nienor qui découvre la vérité et se jette alors dans le ravin
 300 Turin se suicide avec Gurthang (l'épée se brise)

22 – *La ruine de Doriath*

- 301 Morgoth libère Hurin qui se met à errer
 Hurin cherche l'entrée de Gondolin (qui s'est fermée), il cri face aux montagnes et révèle ainsi Gondolin à Morgoth
 304 Hurin retrouve Morven juste au moment où celle-ci décède
 305 Hurin se rend à Nargothrond dévastée, il y tue Mîm pour venger son fils
 et y prend le Nauglamir (collier fait par les nains pour Finrod)
 308 Hurin offre le Nauglamir à Thingol
 Hurin part à l'ouest et se jette dans la mer
 309 Thingol fait sertir le Nauglamir avec le Silmaril, il est tué par les Naugrim, deux d'entre eux s'échappent
 311 Melian repart à Valinor, l'anneau de Mélián est rompu
 L'armée de nains dévaste Menegroth
 Beren reprend le Silmaril aux nains à Sarn Athrad et le donne à Luthien
 Le trésor de Doriath est jeté dans l'Ascar lit d'or
 313 Dior (héritier de Thingol) refonde Doriath
 Beren et Luthien meurent, le Silmaril est rapporté à Doriath
 314 Les fils de Féanor attaquent Doriath (2nd massacre des Elfes par les Elfes)
 Mort de Dior, de Celegorm, de Curufin et de Caranthir
 Elwing, (fille de Dior) s'enfuit avec le Silmaril

23 – Tuor et la chute de Gondolin

- 316 Tuor, guidé par Ulmo, trouve le heaume et l'armure laissé par Turgon, il part à Gondolin porter le message d'Ulmo
Il rencontre Voronwë (un messager de Turgon parti chercher Valinor, c'est le seul survivant)
Voronwë le guide vers Gondolin
Tuor averti Turgon de la chute imminente de Gondolin et lui conseille de partir vers l'ouest
- 318 Turgon refuse de partir et d'abandonner Gondolin, il ferme les portes
Tuor épouse Idril (2^{ème} union des Hommes et des Elfes), ils ont un fils : Eärendil
- 320 Idril fait un passage secret pour sortir de Gondolin
- 321 Maeglin trahi Gondolin - Chute de Gondolin
Echtelion tue Gothmog, Earendil tue Maeglin
Duel Glorfindel contre le Balrog, ils meurent tous les deux dans le précipice
Ulmo demande aux Valar d'intervenir, mais Manwë refuse
Tuor et Idril vont à Valinor (Tuor est le seul mortel admis)

24 – Le voyage d'Eärendil et la guerre de la grande colère

- Construction de Vigilot, le navire d'Eärendil
Eärendil cherche l'Ile d'Aman en vain et pris d'un pressentiment, il rentre à l'embouchure du Sirion
- 326 3^{ème} massacre des elfes :
les fils de Fëanor attaquent les exilés, mort d'Andros et d'Amras, Elros et Elrond sont prisonniers
Elwing se jette dans la mer avec le Silmaril, Ulmo la transporte jusqu'au navire d'Eärendil
- 327 Eärendil atteint Valinor grâce au Silmaril
Il obtient le pardon des Valar pour les Humains et pour les Elfes.
- 330 Vigilot traverse les portes de la nuit et devient avec le Silmaril : l'étoile de Gil-Estel
- 331 Elwing ne veut pas le suivre, elle se fait construire une tour blanche
- 332 La Guerre de la Grande Colère
Les armées de Valinor attaquent Morgoth
1^{ère} sortie des Dragons ailés, Eärendil les combat avec son navire volant : le Vigilot, les aigles le soutiennent
Mort d'Ancalagon le grand dragon, sa chute détruit le Thangorodrim
- 333 Morgoth est capturé, on lui coupe le deuxième pied, sa couronne est transformée en anneau autour du cou
- La mer envahie les terres, le Sirion disparaît
Eonwë s'empare des Silmarils et propose aux elfes de venir à Valinor
- 334 Maedhros exige les Silmarils, et s'en empare avec l'aide de Maglor
- 336 Maedhros ne supporte pas le contact du Silmaril, il se jette dans un ravin rempli de lave avec son joyaux.
Maglor jette son Silmaril dans la mer et fini sa vie en errant le long de la mer en chantant.
Les Silmarils sont ainsi chacun à leur place : (Air, Terre et mer)
- 337 Les elfes quittent les Terres du Milieu mais certains d'entre eux préfèrent rester :
Cirdan, Galadriel, Celeborn, Gil-Galad, Elrond
Morgoth Bauglir est jeté par delà les portes de la nuit

Akallabeth – la chute de Numenor

- 338 Eärendil : Vingilot ou Rothinzil (Fin du premier Age avec la chute de Morgoth)
- 339 Les Edain (Hommes allant chercher la lumière vers l'ouest) seuls à avoir combattu pour les Valar au 1^{er} age
- 340 Création de Numenor (Andor) par les Valar pour les remercier
- 341 Les Edain font voile vers l'ouest en suivant l'étoile d'Eärendil et découvrent Numenor
Elros (frère d'Elrond) est le 1^{er} roi
- 343 Interdit de naviguer vers l'ouest jusqu'à Aman
Héritent d'uneousse de l'arbre blanc Celeborn qui deviendra Nimloth
- 344 Débarquement en Terre du Milieu, les Edain apprennent aux hommes la vigne et le blé
- 345 Les Numenoriens commencent à convoiter l'immortalité (au bout de 2000 ans) Tar Ciryatan
- 346 Avertissement de Manwë :
Les immortels sont attachés à ce monde et ne peuvent le quitter (cavernes de Mandos)
tandis que les mortels pris de lassitude, partent par les portes de la nuit. (Don d'Iluvatar)
- 348 Tar Atanamir s'accroche à la vie et refuse de mourir, il dénie le trône à son fils
Guerre civile et séparation des numénoriens entre :
Hommes du roi
Amis des Elfes (Elendil) rassemblé autour du port d'Andünië
- 349 Les rois numénoriens se font momifier dans des tombeaux fastueux
Conquêtes des Terres du Milieu : au Nord les amis des Elfes et au sud les Hommes du roi
- 350 Sauron construit Barad-Dûr (3 rois de numénoir parmi les spectres de l'anneau)
Adûnakhôr rejette la langue elfique
- 351 Ar-Gimlîzôr néglige l'arbre blanc
Elendil et Gil-Galad partent vers les Terre du Milieu
Tar-Palantir tente de faire revenir les traditions envers l'Arbre blanc et le temple d'Eru (Meneltarma)
- 353 Pharazôn épouse Miriel contre son gré et devient ainsi roi de Numenor
- 354 Sauron rassemble ses forces contre Numenor
Ar-Pharazôn prépare la guerre et débarque à Umbar
- 355 Sauron se soumet sans combattre, Ar-Pharazôn méfiant l'emmène comme otage à Numenor
Très vite Sauron devient conseiller du roi et le pousse à adorer Melkor
- 357 Amandil se retire à Romenna avec son fils Elendil et ses petits fils Isildur et Anarion
Isildur se déguise et entre à Armenelos, il prend un fruit de l'Arbre blanc
- 358 L'Arbre Blanc est abattu
Sauron fait construire un temple où il sacrifie des numenoriens pour rallonger la vie des princes
- 359 Raids sur les Terres du Milieu : pillage et esclavage
- 360 Sauron persuade Ar-Pharazôn de conquérir Aman pour obtenir l'immortalité
- 361 Amandil veut partir chez les Valar pour les prévenir, il disparaît en mer
- 362 Elendil prépare sa fuite
- 363 Avertissement des Valar : Aigles porteur de foudre, la terre tremble
- 365 La flotte d'Ar-Pharazôn débarque à Tûna (sur Aman)
Manwë en appelle à Iluvatar
Les montagnes écrasent Ar-Pharazôn
Un gouffre se crée entre l'île d'Aman et les Terres du Milieu, il englouti la flotte ainsi que l'île de Numenor
La terre devient ronde et seule la « voie droite » permet encore de rejoindre Aman (369)
- 366 Le meneltarma entre en éruption, une gigantesque vague engloutie Numenor, La flotte d'Elendil est projetée
chez Cirdan
- 368 Le trône de Sauron est englouti, Sauron perd ici sa forme humaine noble et aimable, il apparaîtra toujours hideux

Les anneaux du pouvoir et le troisième âge

- 371 Sauron se reprend face à Eönwë mais il refuse d'aller en Aman et se cache sur les Terres du Milieu
 372 Les Elfes s'installent à Lindon (Gil Galad) et à Eregion
 373 Celebrimbor (fils Curufin) crée Ost-in-Edhil en Eregion et se lie d'amitié avec les nains de la Moria
 374 Sauron apparaît sage et noble, seuls Elrond et Gil-Galad se méfient
 Il fait forger les anneaux à Ost-in-Edhil capitale d'Eregion (confrérie des orfèvre de Gwaith-i-Mirdain)
 375 Les Elfes découvrent l'Unique lorsque Sauron le met à son doigt, ils enlèvent leurs anneaux
 Sauron exige leur restitution
 les 3 anneaux des Elfes sont forgés par Celebrimbor : Narya (feu-rubis), Nenya (eau-diamant), Vilya (air-saphir)
 Ils sont pur car Sauron ne les a pas touchés
 376 Guerre : Eregion dévastée et Celebrimbor tué, Elrond fonde Rivendel (Imladis)
 Les 7 anneaux des nains sont mal contrôlés mais ils rendent les rois nains avares
 377 Les 9 anneaux humains créent les Nazgûls
 Suite à la guerre, beaucoup d'Elfes quittent les Terres du Milieu, Gil-Galad résiste aidé par Numenor
 378 Ar-Pharazôn fait reculer Sauron et l'emmène à Numenor comme otage
 Gil-Galad profite de l'absence de Sauron pour reconquérir tout le nord
 Elendil est recueilli par Gil-Galad après la chute de Numenor
 379 Elendil fonde le royaume d'Eriador : capitale : Annuminas
 Isildur et Anarion fondent le Gondor
 380 Construction d'Osgiliath, de Minas Ithil, Minas Anor, Orthanc
 Arbre blanc planté à Minas Ithil
 Les Palantir : Osgiliath, Minas Ithil, Minas Anor, Orthanc, Amon Sûl, Annuminas et Emyrn Beraid
 Pierre maîtresse à Avallonnë
 382 Sauron attaque Minas Ithil et détruit l'Arbre Blanc, Isildur s'enfuit avec une pousse
 383 Elendil et Gil-Galad créent la « Dernière Alliance »
 Dagorlad, Siège de Barad-Dûr pendant 7 ans, mort d'Anarion
 384 Sauron tue Gil-Galad et Elendil mais Elendil blesse Sauron avec Narsil qui se brise, Isildur prend l'Anneau Unique
 Sauron s'enfuit et Barad-Dûr est rasée
 385 Isildur refuse de détruire le maître Anneau
 Il tombe dans une embuscade et meurt, l'anneau lui glisse du doigt lorsqu'il plonge dans l'Anduin,
 386 Déclin des royaumes d'Eriador puis de Gondor (peste)
 387 Les Nazgûl prennent Minas Ithil désertée, elle devient Minas Morgul
 389 Elrond conserve les Tronçon de Narsil
 Les 3 Anneaux Elfes sont confiés à Cirdan, Elrond et Galadriel
 390 La forêt Verte devient Mirkwood après qu'une Ombre soit arrivée dans le sud
 Apparition des Istari, (Curunir/Saroumane et Radagast) Seul Cirdan sait d'où ils viennent, il le dira à Elrond
 et Galadriel
 393 Gandalf découvre Sauron à Dol-Guldur
 Il presse le Conseil Blanc d'attaquer mais Saroumane s'y oppose croyant que l'anneau se révélera grâce à Sauron
 394 Gandalf persuade le Conseil Blanc d'attaquer Dol Guldur
 Saroumane accepte car il a peur que Sauron ne trouve l'anneau dans l'Anduin
 395 Le Maître Anneau est retrouvé
 397 Narya, l'anneau Rouge (rubis-feu) a été confié à Gandalf par Cirdan